

|  |
| --- |
| Manual de Usuario |
|  |
| 10 marzo  Facultad de Ingeniería USAC  Creado por: Elder Ariel Lopez Samol |

# Instrucciones de uso

|  |
| --- |
| Organización de Lenguajes y Compiladores 1 A continuación podremos observar el uso correcto de cada una de las funcionalidades de lo que es la aplicación de uso de analizadores lexicos y sintacticos, podremos observar, la generacion de contenido visual, mediante los algoritmos diseñados en esta aplicación. |

## Botones de carga y guardado

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Como podrá observar en la sección de menú de botones, podra subir un archivo, al espacio de trabajo, en el boton guardar podra guardar las informacion que este en el cuadro. En el boton guardar como, podra generar un nuevo archivo con otro nombre si este así se requiera.

En el boton json, se podra generar un archivo .json, con el cual se muestran las cadena válidas, valuadas por sus respectivos automatas.

Seccion de edicion de texto:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En la sección de edición de texto, podrá editar el archivo de entrada, en esta sección también como podrá observar están los botones GENERAR AUTOMATAS, este botón validará toda la información que se encuentra en el cuadro de texto, para lo cual, generar las respectivas graficas de las expresiones regulares ingresadas.

En el botón ANALIZAR ENTRADAS en este botón podrá analizar las cadenas ingresadas en su respectiva sección, luego de evaluar las cadenas, este podrá mostrar el resultado de la evaluación de cada cadena ingresada, hacia su respectiva expresión regular

Cuadro de Resultado de Evaluación de Cadenas

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Luego de haber generado los respectivos autómatas se podrá evaluar las cadenas ingresadas, para lo cual luego de su evaluación se mostrará en este cuadro su respectivo resultado.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCuadro de contenido gráfico.

El contenido gráfico se presenta en esta sección, luego de generar los árboles, tabla se siguiente, tabla de transiciones AFD, todo ese tipo de gráficos se podrán mostrar en esta sección, gracias al selector de imágenes que esta abajo con la flecha, se podrá visualizar cada tipo de gráfico, según usted quiera elegir.